



**MINIVOLLEY
TOURNAMENT 3.1.1**

manuale d'uso

REQUISITI DI SISTEMA

Processore Pentium III o successivo con minimo 256 mb di RAM e 20 mb di spazio HD.
Sistema operativo Windows XP – Vista – Windows 7.

INSTALLAZIONE

1. lanciare il file minivolley tournament 3.1.1.exe
2. rispondere sempre “sì” alle domande successive. L'installazione conserverà i file originali del vostro SO senza comprometterne il funzionamento

PREPARAZIONE AL TORNEO

Il software è immediato e facile da usare ma si consiglia comunque di provare una o due volte con un torneo virtuale immettendo squadre e risultati fittizi per impararne il funzionamento al fine di evitare ritardi ed intoppi al momento di usarlo nelle tappe.

1. Impostazioni generali

1. menu “Gestione tabelle e parametri”
 2. menu “gestione parametri”
 3. inserire il nome della manifestazione, della società e delle categorie nei relativi campi
 4. spuntare la casella relativa se si giocano partite (due set o due set su tre) oppure set unico
 5. Spuntare la casella relativa al quoziente di correzione nel caso di gironi con numero di squadre diverso. (il programma applicherà un coefficiente per parificare i punti fatti e subiti fra squadre in gironi di diverso numero)
 6. sbloccare la composizione dei gironi togliendo la spunta alle caselle relative
 7. sbloccare l'azzeramento tabelle togliendo la spunta alla casella relativa
- ATTENZIONE!!!** queste caselle vengono abilitate automaticamente una volta inserite le squadre e composti i gironi per impedire la modifica accidentale nel corso del torneo che comporterebbe la perdita di tutti i dati inseriti fino a quel momento. Quindi togliere la spunta soltanto prima di inserire le squadre o se si intende ripartire da capo con l'inserimento.
8. menu “Gestione tabelle e parametri”
 9. menu “gestione azzeramento tabelle”
 10. togliere la spunta e premere il pulsante chiudi.

ATTENZIONE!!! con questa operazione si azzerà il database delle squadre, dei risultati e tutto quanto inserito precedentemente. Utilizzare questo comando solo ad inizio torneo.

2. Inserimento società e squadre

1. menu “Gestione società”
2. menu “inserimento società/gestione squadre”
3. immettere il nome della società nella casella relativa (è sufficiente scrivere nella casella senza cancellare)
4. immettere il numero di squadre presenti per categoria
5. premere inserisci società
6. nel quadrante a destra è ora possibile inserire il nome di fantasia di ciascuna squadra semplicemente sovrascrivendo il valore di default nella casella apposita
7. premere chiudi una volta terminata l'immissione.

3. Modifica società e squadre

Sarà possibile inserire, eliminare squadre e società e modificare gli inserimenti fino a quando non si passerà alla composizione dei gironi.

Tale operazione sarà possibile anche successivamente mediante la rimozione del blocco dei gironi nel menu "gestione parametri" come indicato precedentemente ma comporterà la perdita di tutti gli eventuali risultati già inseriti. Pertanto una volta eseguita sarà necessario ripartire dalla composizione dei gironi e l'inserimento di tutti i risultati

1. menu "Gestione società"
2. menu "inserimento società/gestione squadre"
3. nel riquadro a sinistra evidenziare la società da eliminare o modificare
 - cliccare sul pulsante elimina società per eliminarla
 - nel riquadro a destra è possibile modificare i nomi di fantasia, eliminare squadre o inserirne di nuove scrivendo nella riga contrassegnata con l'asterisco e poi premendo il tasto immissione, correzione ecc.. in basso
4. In questo menu sono presenti anche una utility interna che permette il calcolo anticipato della formula più idonea a seconda del tempo a disposizione (Scoreboard wizard*), un timer, e la possibilità di stampare l'elenco delle società partecipanti con il rispettivo numero di squadre per categoria.

* Scoreboard wizard serve a calcolare la formula per i tornei con un numero di squadre superiore a 10 e divisi in due fasi, una a gironi ed una a tabellone.

5. Immettere il numero di squadre iscritte, il numero dei campi disponibili ed i minuti di gioco previsti per ogni partita nelle apposite caselle.
6. Scegliere se dare la priorità ai gironi da 3 o da 4 squadre. (con gironi da 4 si dovrebbero giocare più partite per squadra), cliccando su "base gironi da tre" o base gironi da quattro"
7. Il software restituisce così, i dati, indicanti quanti gironi dovranno essere composti e come, quante squadre dovranno avere accesso al tabellone e quante dovranno invece comporre i gironi fuori tabellone (consolazione), il numero di partite che ogni squadra giocherà ed il totale dei turni di partite che si giocherà ogni campo per ciascuna parte del torneo.
8. Provando a cambiare i valori di durata e la base si troverà la formula che si adatta al tempo che si ha disposizione.
9. Il software calcola automaticamente venti minuti di ritardo generico e tre minuti fra un turno di partita e l'altro.
10. Una volta terminato questo si può passare alla compilazione della seconda fase cliccando sull'apposito pulsante.
11. Scegliere a questo punto se il tabellone dovrà essere composto in base al posizionamento relativo al miglior piazzamento (è indispensabile avere il quoz. punti di ogni squadra) oppure secondo un ordine predefinito.

PRIMA FASE

1. Composizione Gironi

Nel menu "Gestione Gironi" è possibile comporre i gironi, stamparli, stampare l'elenco delle partite divise per turni a seconda dei numeri di campi inseriti all'inizio.

Per comporre i gironi scegliere la categoria, e premere OK, nella finestra che compare scegliere se comporre gironi da 3, 4 o 5 (il programma fornisce l'esito di ciascuna scelta), quindi premere "chiudi". Questa operazione va eseguita per ciascuna categoria.

Una volta composti i gironi il programma fornisce subito la possibilità di stampare.

Se non si desidera stampare subito chiudere semplicemente le finestre, sarà comunque possibile stampare in qualsiasi momento.
L'esecuzione di questa operazione abilita la protezione per la modifica degli inserimenti come indicato nel paragrafo precedente.

2. Immissione risultati

Nel menu "Gestione risultati" è possibile inserire i risultati delle partite per set. Nel caso di partite ad un set unico inserire i risultati nelle prime colonne.
L'immissione avviene automaticamente senza salvare ed è modificabile in qualsiasi momento senza problemi fino al momento del passaggio alla fase successiva.

3. Classifica gironi e ranking prima fase

Nel menu "Gestione classifica" è possibile visualizzare o stampare la classifica dei gironi e il ranking della prima fase in qualsiasi momento.

SECONDA FASE

1. Scegliere il menu "Seconda fase"

1. Si aprirà la finestra relativa alla seconda fase
2. Sbloccare la prosecuzione togliendo la spunta alle varie categorie
 1. Menu "Gestione"
 2. Togliere la spunta alle varie categorie

3. Agganciarsi al ranking della prima fase per comporre il tabellone

1. Menu "Gestione incontri"
2. aggancio al ranking prima fase. Il programma permette la scelta se comporre automaticamente il tabellone (scelta consigliata) oppure se scegliere manualmente il tipo di tabellone da usare, dopodichè premere ok. Verranno visualizzate le partite del primo turno (sedicesimi, ottavi o quarti) e il ranking della prima fase nel caso lo si volesse stampare (sarà comunque possibile stamparlo in qualsiasi momento)
3. sempre da questo menu è possibile stampare il primo turno di partite e i risultati

4. Composizione dei gironi fuori tabellone. Tutte le squadre che non hanno avuto accesso al tabellone saranno divise in gironi come nella prima fase.

1. Menu "Gironi di consolazione"
2. costr. Gironi fuori tabellone. Il programma permette di scegliere se fare gironi da 3 o da 4. Quindi premere ok Verranno visualizzati i gironi e le partite fuori tabellone e sarà possibile stamparli. Se non si stampa sarà possibile farlo in qualsiasi momento
3. Da questo menu sarà possibile inserire anche i risultati delle partite che comunque non avranno alcun effetto sulla classifica.

5. Immissione risultati tabellone principale.

1. Menu "Gestione risultati"
2. Immissione risultati. Immettere i risultati come nella prima fase. Da questo menu è anche possibile stampare i risultati dei turni precedenti (ad esempio i quarti se si stanno giocando le semifinali)

6. Turni successivi. Una volta terminati tutte le partite di un turno si può procedere al turno successivo. Il programma non accetta partite pareggiate per

cui prosegue solo nel caso si siano immessi tutti i risultati del turno precedente.

1. Menu "prosecuzione".
2. Scegliere la categoria e premere ok. Verranno visualizzate le partite del turno successivo e sarà possibile stampare. (sarà comunque possibile stampare anche successivamente)
3. Procedere analogamente fino alle finali.

7. Risultati finali

1. Menu "Visione e stampa classifica per squadra". Da questo menu è possibile stampare i risultati finali della tappa.